

Índice

Presentación	3
Conoce tu libro	6

Bloque 1

Textos e imagen	11
-----------------	----

Lección 1	12
-----------	----

Sonríe para la foto

Lección 2	14
-----------	----

Las imágenes hablan

Lección 3	16
-----------	----

Guarda tus recuerdos

Lección 4	18
-----------	----

Las palabras guardan mensajes

Lección 5	20
-----------	----

Lo escribo y lo veo

Lección 6	22
-----------	----

Letras y colores

Lección 7	24
-----------	----

Nombrar y guardar

Proyecto	26
----------	----

Elaboración de una nota digital

Bloque 2

El que busca encuentra	31
------------------------	----

Lección 1	32
-----------	----

¿Dónde busco?

Lección 2	34
-----------	----

¿Cómo lo hago?

Lección 3	36
-----------	----

Llaves para abrir la información

Lección 4	38
-----------	----

¿Qué me interesa?, ¿qué consigo?

Lección 5	40
-----------	----

Ordenamos las piezas

Lección 6	42
-----------	----

Una historia en imágenes y palabras

Proyecto	44
----------	----

Crear un texto con imágenes de Internet

Bloque 3

Mente brillante	49
-----------------	----

Lección 1	50
-----------	----

Expresión creativa

Lección 2	52
-----------	----

Arte por computadora

Lección 3	54
-----------	----

Recrear la realidad

Lección 4	56
-----------	----

Crear mi realidad	58
Lección 5	
Preservar el ingenio	60
Lección 6	
Presentador electrónico	62
Lección 7	
Galería de arte	
Proyecto	64
Creación de una galería de artes visuales	

Bloque 4

Comunicación sin límites	69
Lección 1	70
Mensajes veloces	
Lección 2	72
Un mensaje para todos	
Lección 3	74
Paso a paso en la comunicación	
Lección 4	76
Elaborar un mensaje	
Lección 5	78
Un mensaje a quien estimo	
Lección 6	80
Dime cómo hablas y escribes	
Lección 7	82
Valijas de información	

Proyecto	84
Cuenta de correo electrónico grupal	

Bloque 5

Resolvemos problemas con la tecnología	89
Lección 1	90
¿Qué significa programar?	
Lección 2	92
Juguemos a programar	
Lección 3	94
Scratch, ¿con qué se come?	
Lección 4	96
Damos órdenes	
Lección 5	98
Todos a escena	
Lección 6	100
Máscaras y disfraces	
Lección 7	102
Animaciones para todo el mundo	
Proyecto	104
Del mundo real al digital	
Otras herramientas	110